

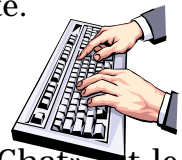
La communication en direct

Un des services qu'offre Internet et qui est très populaire est le «Chat» ou si vous préférez, la communication en direct. Il existe plusieurs formes de «Chat». Une des plus répandue et surtout des plus utilisée est le logiciel de «Chat», Mirc.

Qu'est ce qui rend le «Chat» si intéressant ?

Lorsqu'on parle de «Chat», la notion qui rend ce service d'Internet intéressant est la communication en **temps réel**. Pour jaser avec une autre personne, cette dernière doit, elle aussi, se trouver au même endroit que vous et ce, au même moment.

Lorsque vous utilisez le logiciel Mirc pour faire de la communication en direct, vous **substituez la parole par l'écrit**. Ce n'est plus votre bouche qui parle mais plutôt vos doigts qui la remplace. Vous pouvez aussi jaser («Chatter») avec plus d'une personne à la fois, il n'y a pas de limite.



Faites attention

Sur le «Chat» vous trouverez plusieurs genres de personnes. Le «Chat» est le repère des séducteurs et des "crack" de l'informatique.

Certaines personnes vous feront de belles avances et de beaux compliments. **Dites-vous que vous ne voyez pas et surtout ne connaissez pas la personne qui se trouve à l'autre bout**. En ce sens, il est relativement facile de vous faire accroire n'importe quoi. Regardez donc le «Chat» comme un loisir et non comme une agence de rencontre !

Il est possible de recevoir des photos et des fichiers. N'acceptez rien des gens que vous ne connaissez pas car c'est votre ordinateur qui peut en souffrir (virus).

Comment ça fonctionne "MIRC"?

Le logiciel Mirc est probablement le plus simple des logiciels pour «Chatter». Il est important de vous dire ici que nous ne verrons pas toutes les possibilités du logiciel mais après les quelques pages qui suivent vous serez capables de vous débrouiller suffisamment pour avoir du "cyber fun"

La première chose que vous devez faire est de vous connecter à votre fournisseur Internet pour être branché. Une fois cela fait, cherchez cet icône, il désigne le logiciel que nous désirons apprendre.



Avec votre souris, démarrez le logiciel à l'aide d'un double clic.

La première fenêtre qui vous apparaîtra en avant plan est celle-ci :

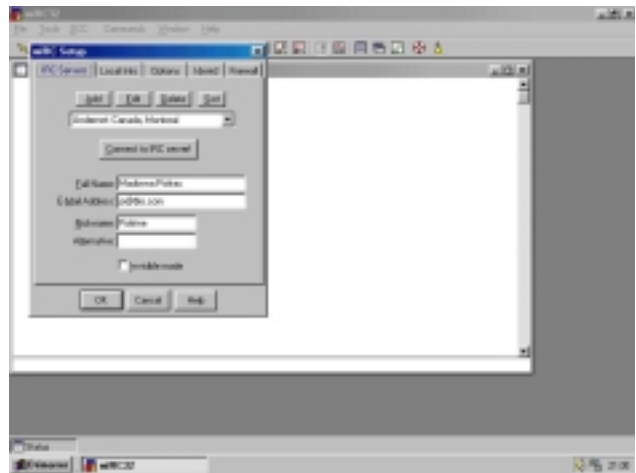


Elle ne sert à rien dans le logiciel. Elle ne fait qu'offrir une série de liens et de l'information sur le logiciel (licence, auteur, etc.). **La photo que l'on retrouve sur cette fenêtre n'est pas une personne qui désire jaser avec vous mais plutôt celui qui a inventé Mirc.**

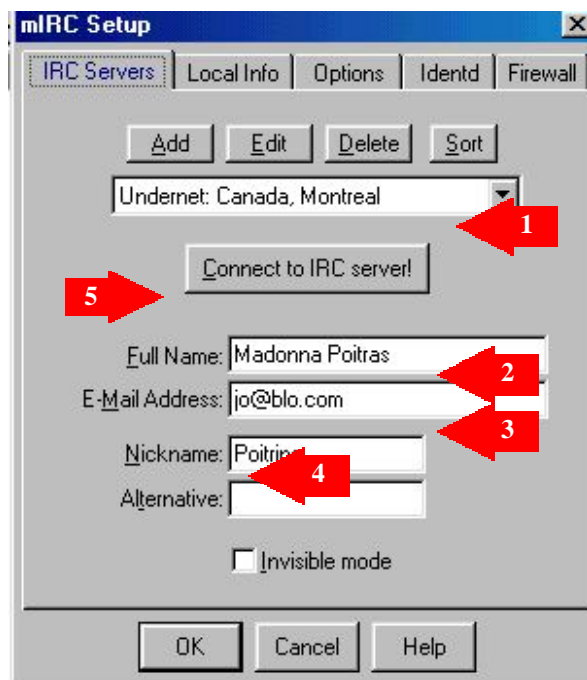
Cliquez sur le "X" pour fermer la fenêtre.

La fenêtre de connexion à un serveur Mirc devrait vous apparaître :

Dans cette fenêtre, nous retrouvons toutes les informations que le logiciel a besoin à votre sujet. Maintenant il est temps d'entrer sur le logiciel comme tel.



La fenêtre qui nous appelons **fenêtre de connexion au serveur** a cette allure. Voici ce que vous devez faire:



1. Choisir un serveur: Si vous voulez voir beaucoup de monde, il est conseillé de vous connecter à un serveur "Undernet", il en existe plusieurs.

2. Incrire votre nom complet "Full name": Attention, ici, je vous conseille de ne pas inscrire votre vrai nom. Vous devez placer du texte mais n'importe quoi fait l'affaire.

3. Incrire votre adresse électronique "E-mail Address": Ici, c'est comme l'étape précédente, vous pouvez inscrire une fausse adresse de courriel.

4. Incrire votre "nick" et "alternative":

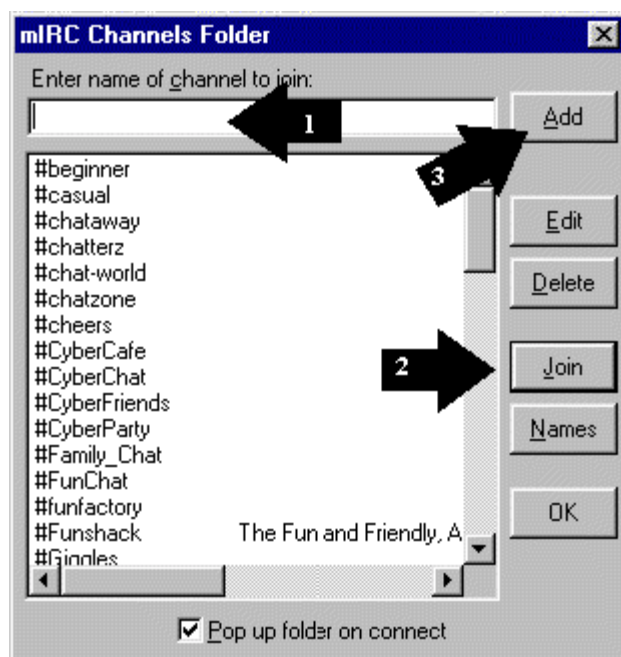
Votre «nick» sera le nom sous lequel les gens vous verront et l'alternative c'est en cas que ce nom soit déjà utilisé.

5. Appuyez sur le bouton "Connect to IRC server!" : Finalement, la dernière étape est de vous connecter au serveur que vous avez choisi.

Vous êtes maintenant connecté à un serveur de Mirc. Cependant, votre démarche ne s'arrête pas là. C'est comme si vous veniez de choisir une autoroute. Il faut ensuite choisir la voie sur laquelle vous allez circuler. Il est maintenant le temps de choisir le canal sur lequel vous allez discuter avec d'autres gens qui, comme vous, sont à cet endroit.

Lorsque votre ordinateur aura terminé sa connexion avec le serveur, cela peut prendre jusqu'à 30 secondes, il devrait vous apparaître une nouvelle fenêtre. Cette fenêtre est appelée la **fenêtre des canaux**. C'est à partir de cette fenêtre qu'il vous sera possible de joindre le canal que vous désirez. À cet effet, une petite liste a été placée à la fin de ce fascicule pour vous permettre de connaître les canaux de la région et les canaux les plus utilisés.

C'est aussi à partir de cette fenêtre que vous pourrez joindre plusieurs canaux simultanément.



Cette fenêtre est constituée de deux espaces : le premier est un espace pour saisir un nom de canal qui ne se retrouve pas dans le second. Le deuxième espace est la liste des canaux favoris.

Comment joindre un canal ?

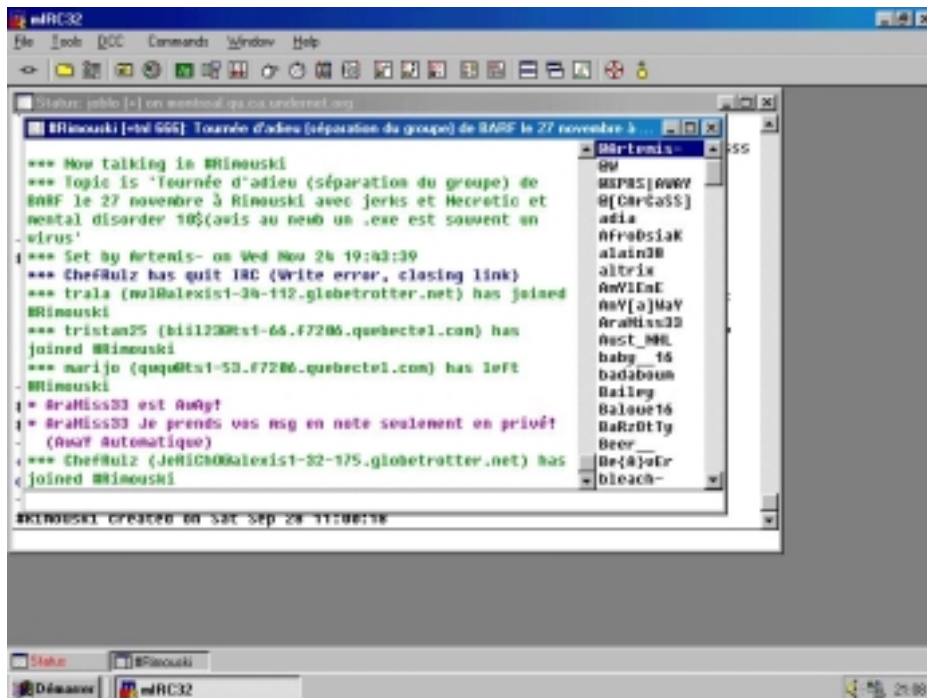
1. Inscrire le nom du canal désiré
2. Appuyez sur le bouton "Join"

Je veux ajouter ce canal à la liste

Avant de faire l'étape 2, vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton "Add" (flèche 3). À partir de ce moment, ce canal se retrouvera dans votre liste des favoris.

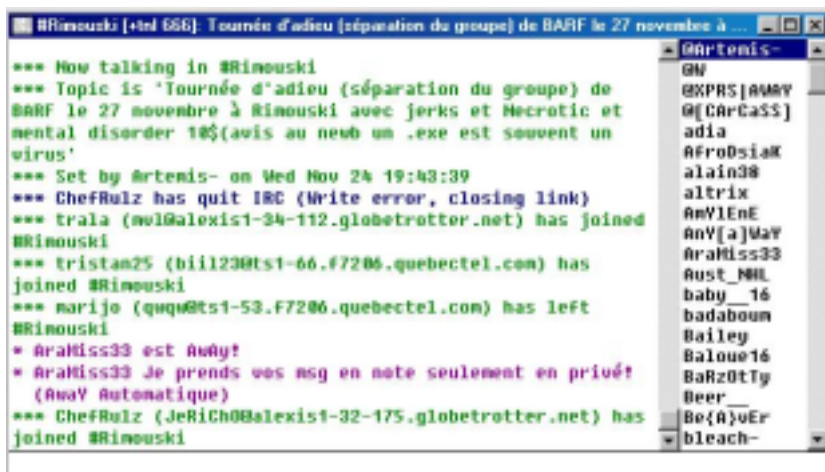
L'univers de Mirc une fois toutes ces étapes faites.

Vous voilà prêt à «Chatter» !



Comment faire pour entrer en contact avec quelqu'un ?

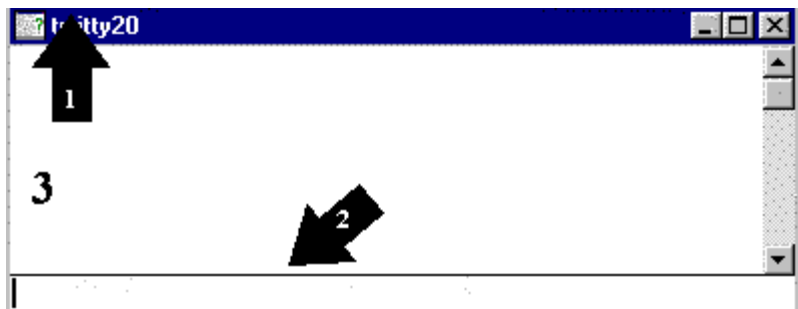
Dans la liste de droite, vous trouverez tous les surnoms "Nickname" des gens qui sont sur le canal et avec qui vous pouvez jaser. Eux aussi sont devant leur ordinateur **en même temps que vous**, peut-être à l'autre bout du monde comme au bout de la rue.



Avec votre souris, **double cliquez sur un nom** et une autre fenêtre s'ouvrira. C'est à l'aide de cette fenêtre qu'il vous sera possible de jaser avec l'autre personne. Vous n'avez qu'à taper le texte et à la fin de votre énoncé, **appuyez sur "Enter ou Entrer"** à votre clavier. En quelques secondes, l'autre personne recevra votre message.

Voici la fenêtre.

Elle a le même look que toutes les autres mais elle est personnalisée.



1. Le «nick» de la personne avec qui vous «Chattez».
2. L'espace où vous tapez votre message
3. La conversation depuis le début

Comment faire pour choisir une personne ?





Dites-vous que la personne que vous choisirez ne vous voit pas non plus et que pour elle aussi vous êtes un(e) inconnu(e). Cependant, vous constaterez rapidement que la grande majorité des gens sont corrects et vous parleront. Le seul critère qui vous permettra de choisir une personne plus qu'une autre est l'attrait de son «nick». Alors si vous comprenez bien, votre «nick» doit être accrocheur.

La barre des boutons

Comme vous avez sûrement dû le constater, le logiciel, tout comme les autres logiciels, vous offre une barre de bouton adaptée à ses principales fonctions. Prenez le temps de la regarder, elle vous sera probablement très utile.



Prenons chacun des boutons l'un après l'autre pour voir leurs utilités:

-  Ou  Le premier bouton peut prendre deux formes, la première si vous êtes branché à un serveur Mirc vous permet de vous déconnecter de ce serveur et la seconde fait l'action contraire dans le cas que vous ne soyez pas branché.
-  Ce bouton vous permet de revoir la fenêtre de connexion du serveur Mirc, souvenez-vous (voir la page no 2).
-  Ce bouton, pour sa part, vous permet d'aller dans la configuration du logiciel. Il est préférable de ne pas jouer dans cette section.

Les binettes que vous rencontrerez :-)

Des binettes, ce sont des sigles que les gens avec qui vous discutez sur Mirc peuvent vous faire pour démontrer leurs émotions. Les principales binettes vous ont été montrées au premier cours, dans le cahier d'«Introduction à Internet».

D'autres utiliseront des **acronymes** et sur le «Chat», vous verrez que **les erreurs de français sont fréquentes**.

Exemples :

asv = âge, sexe et ville de résidence

alp = à la prochaine

pk = pourquoi

ktv = quoi tu veux

fds = fin de semaine

**Liste des canaux de la région et les plus utilisés**

rimouski	Le canal des gens de la ville de Rimouski.
rld	Le canal des gens de Rivière-du-Loup.
montreal	Le canal de Montréal.
quebec	Le canal de Québec.

Amusez-vous bien!